



MANA BOOKS

+ Scénario JUN EISHIMA

◆ Supervision
YUJI HORII



KAMUI FUJIWARA

Les événements racontés dans Les Héritiers de l'emblème mènent à ceux du tout premier jeu vidéo Dragon Quest. Puisque le Roi dragon est l'ennemi du héros dans le jeu, il faudra bien, à un moment, en expliquer la raison. De même, il sera nécessaire de montrer comment l'emblème a recouvré sa forme originale. À la dernière page de la saga précédente, je l'avais représenté, à moitié immergé dans la boue, après que le Dieu de la terreur l'a fait disparaître avec un Propulsort. Mais maintenant que Les Héritiers de l'emblème est venu s'insérer entre Emblem of Roto et Dragon Quest I, il va falloir apporter certaines précisions. Qui a retrouvé l'emblème? À quel endroit? Autant de questions auxquelles nous apporterons des réponses au fil de la publication!





KAMUI FUJIWARA

Scénario JUN EISHIMA

Supervision
YUJI HORII

MANA BOOKS

EMBLEM OF ROTO: LES HÉRITIERS DE L'EMBLÈME



04







TÙ RISQUES D'ÊTRE ENTRAINÉE DANS LES TÉNÈBRES ET DE NE PLUS POUVOIR REVENIR!



SI LA SITUATION NE S'ARRANGE PAS #32 La joie des retrouvailles, la peine d'une séparation 3

#33 Le lendemain du combat 27

#34 Luida, témoin du passé 45

#35 Le blason de la flamme 71

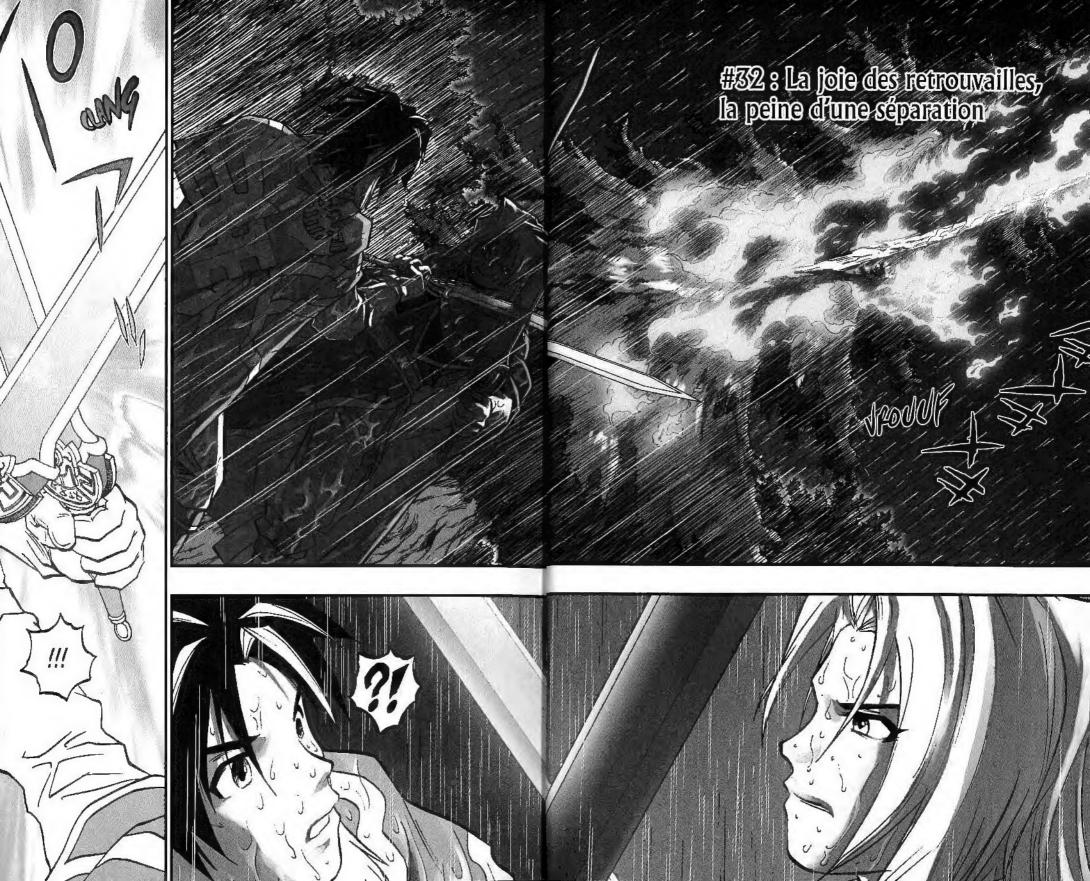
#36 La mission secrète 91

#37 La chasse au trésor 115

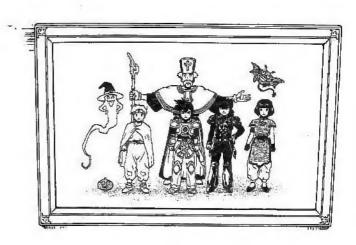
#38 Dans le cratère 135

#39 Le calme avant la tempête 159

#40 Le monstre vert 185





























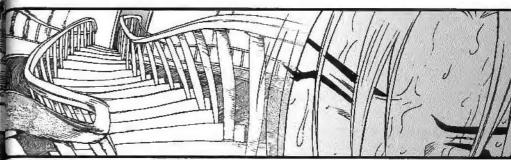




























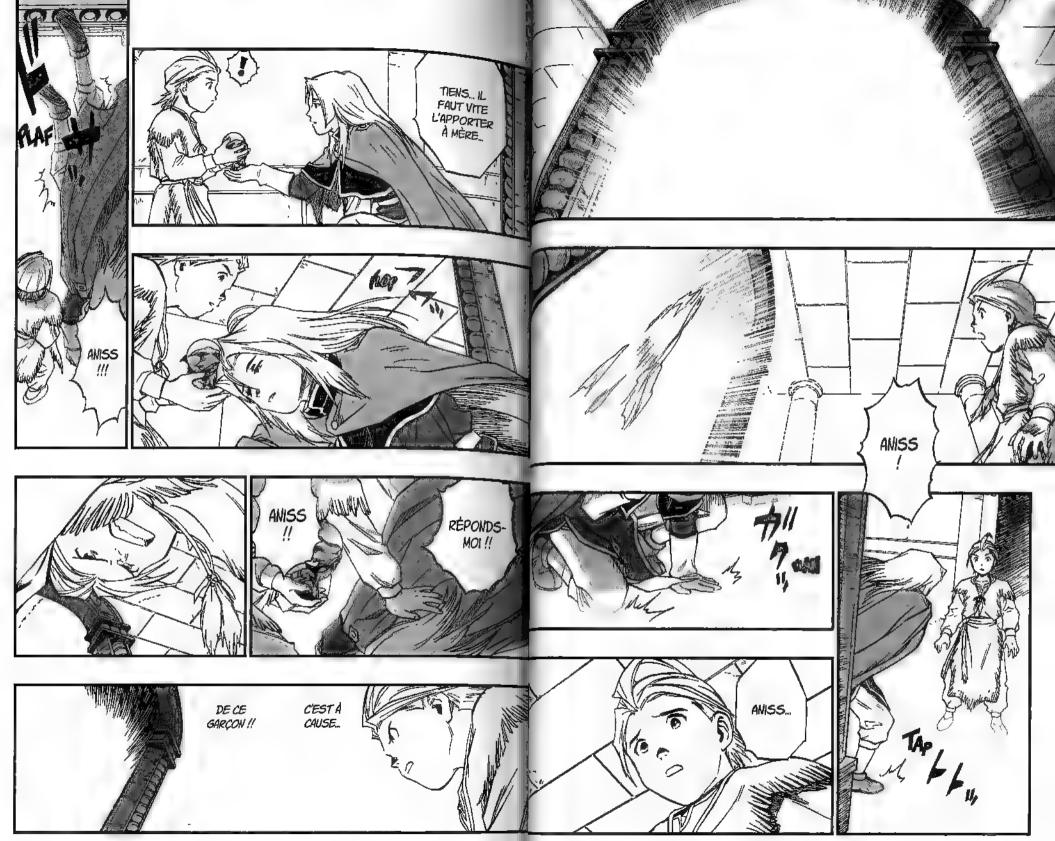
















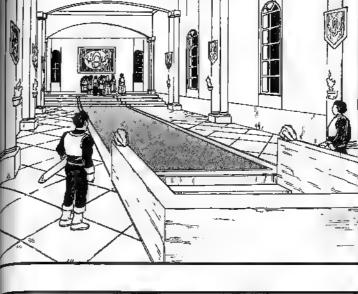
NOUS
AVIONS ENVOYÉ
UNE DÉLÉGATION
À L'OCCASION DES
RÉJOUISSANCES,
MAIS COMME ELLE NE
REVENAIT PAS, NOUS
AVONS COMMENCÉ
À NOUS DEMANDER
CE QUI AVAIT PU
LUI ARRIVER...



CE QUI S'EST PASSÉ IL Y A CINQ ANS NOUS A FAIT L'EFFET D'UN COUP DE TONNERRE...



C'EST
ALORS QUE
NOUS AVONS ÉTÉ
INFORMÉS DE LA
DISPARITION DES
GENS PRÉSENTS
AU CHÂTEAU DE
RADATOME, CE
JOUR-LÂ...

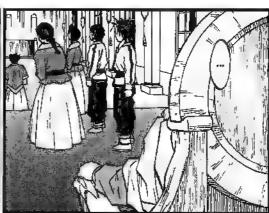






TU AS
ENTENDU ? LES
REPRÉSENTANTS
D'ALIAHAN ONT
EUX AUSSI ÉTÉ
VICTIMES DE LA
CATASTROPHE









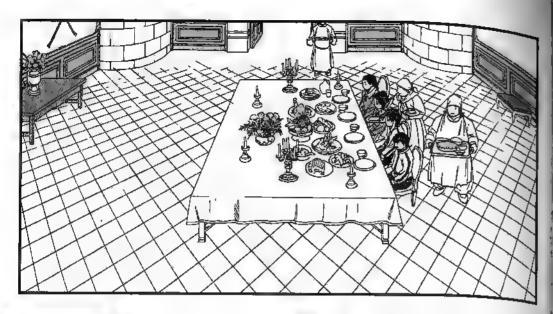












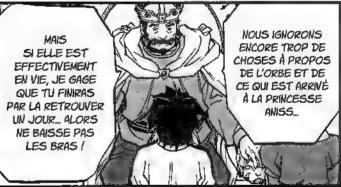


















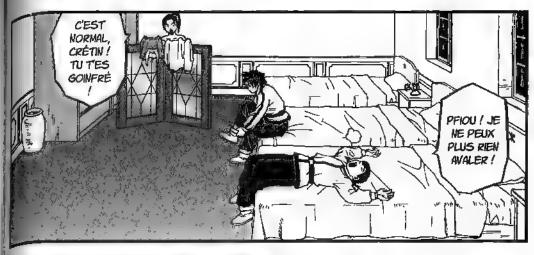


































NE FAIS PAS CETTE TÊTE-LÀ ! CA NE VOUS AVANCERA À RIEN DE VOUS FAIRE DES REPROCHES!



















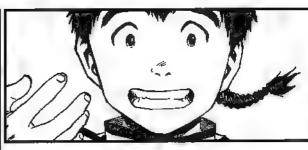




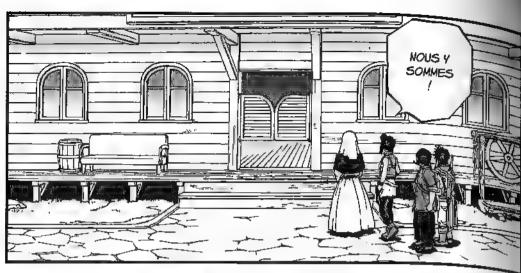


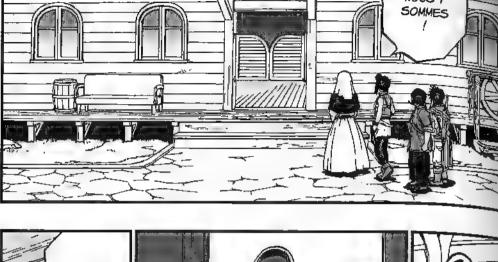


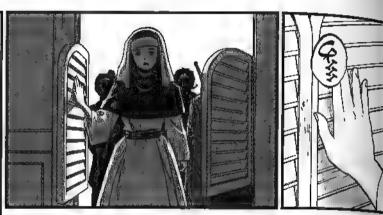


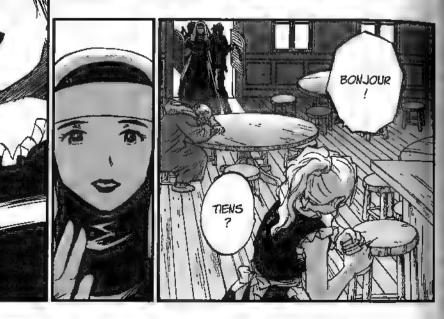


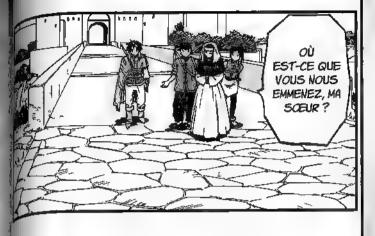








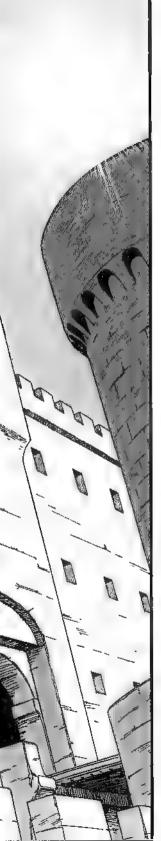






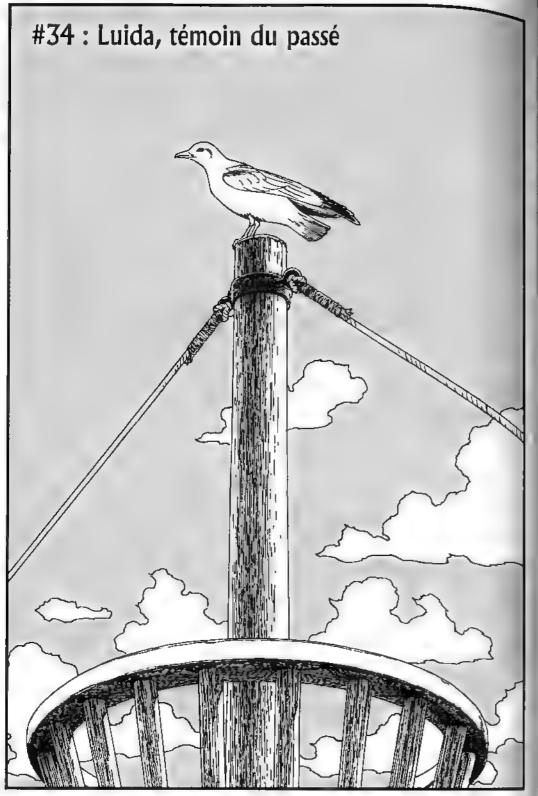






EMELIA!

QUELLE JOIE DE TE REVOIR!























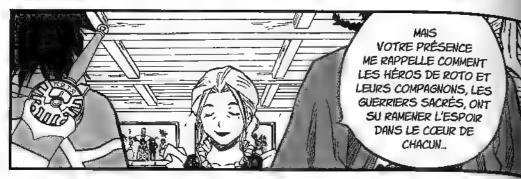


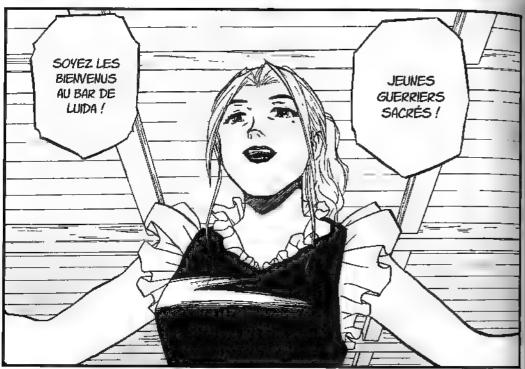


JE N'AI
PAS L'ESPRIT
TRANQUILLE DEPUIS
LA CATASTROPHE...
J'AI ENCORE DU MAL À
ACCEPTER QUE LES
HÉROS DE ROTO AIENT
PU DISPARAÎTRE AUSSI
ABRUPTEMENT...







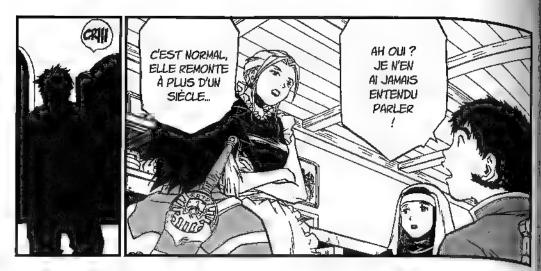


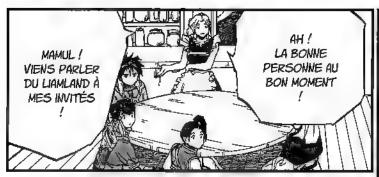












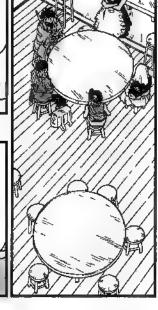






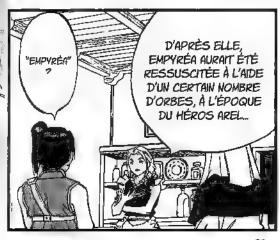
















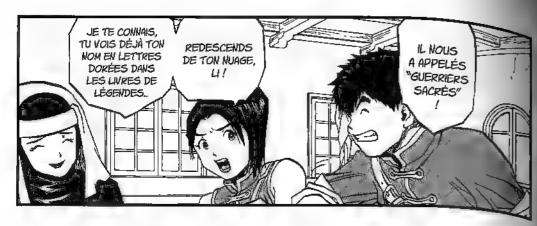




























JE PEUX

VOUS Y EMMENER

AVEC MON BATEAU!

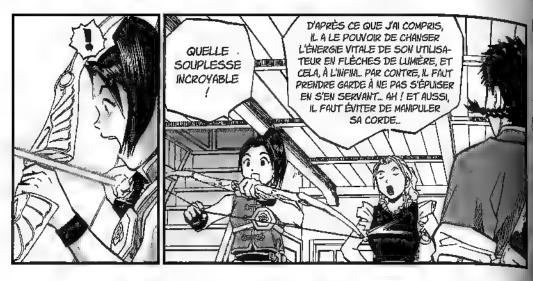






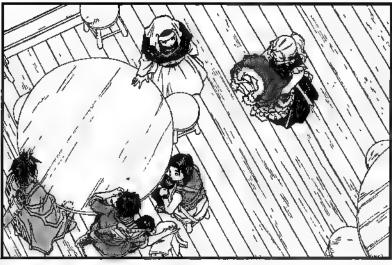










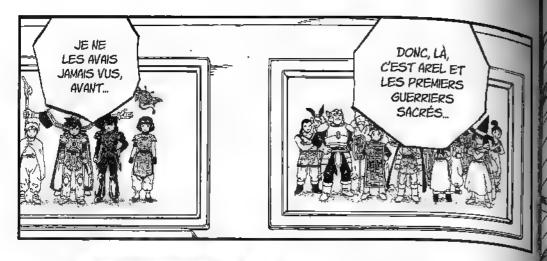












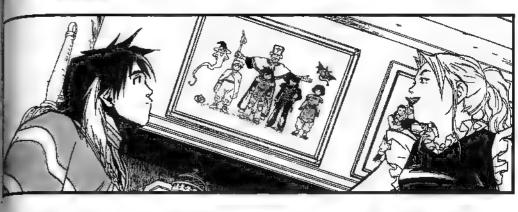
CA ME
RAPPELLE
LE JOUR OÙ
J'AI PRÉPARÉ
L'ÉQUIPEMENT
D'ARUS ET DE
SA COMPAGNIE
AVANT LEUR
VOYAGE...















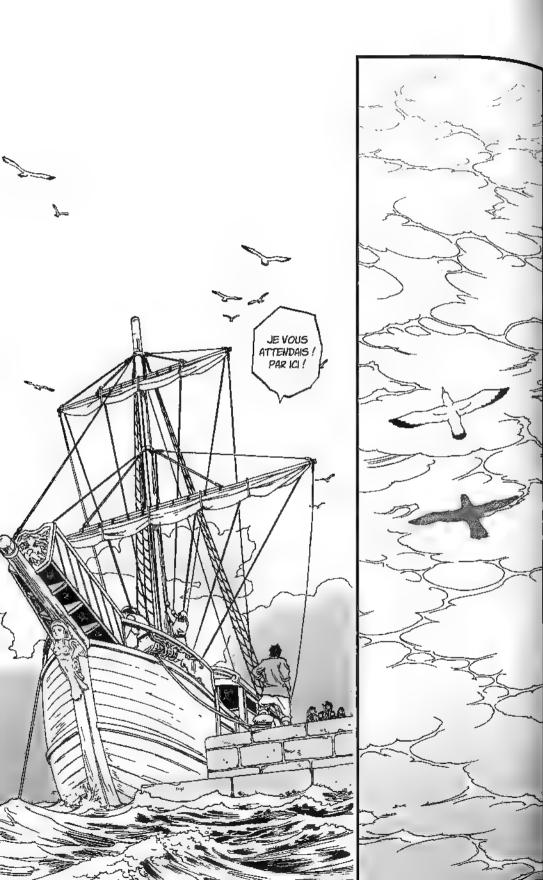






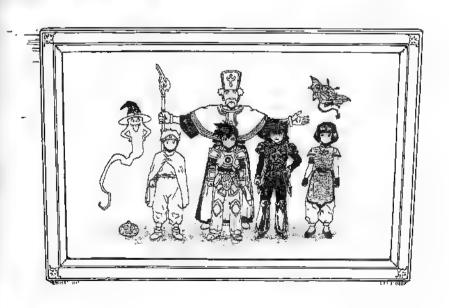
















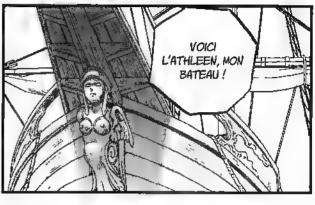


J'AURAIS AIMÉ VOUS ACCOMPAGNER AU LIAMLAND, SEULEMENT...









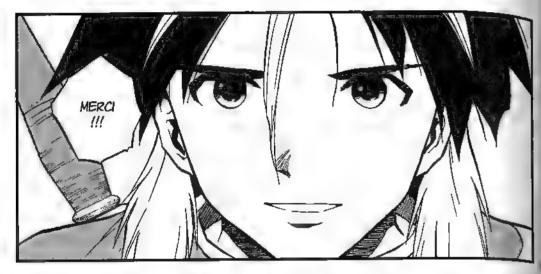


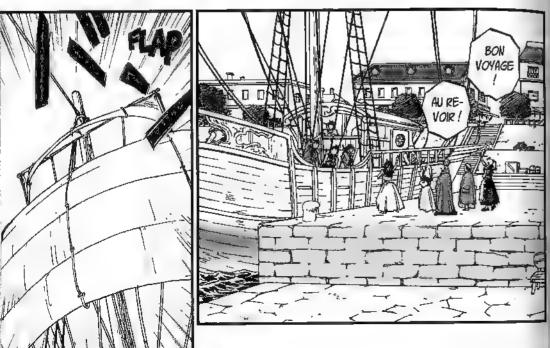




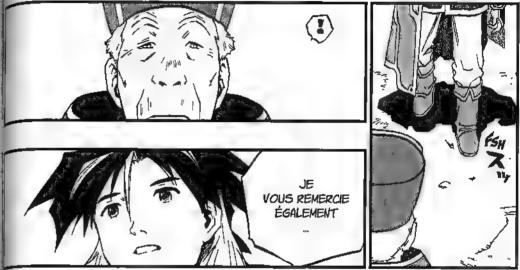








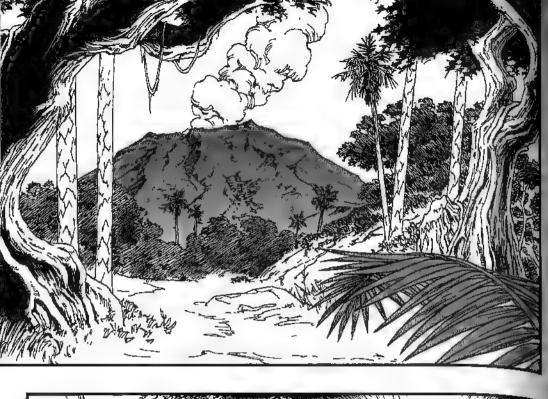






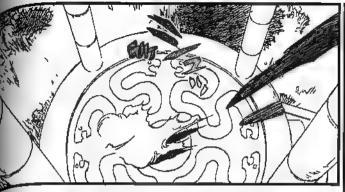


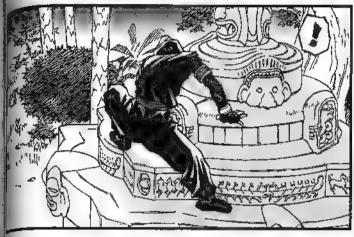






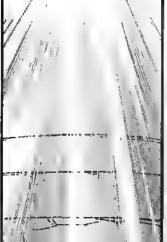




















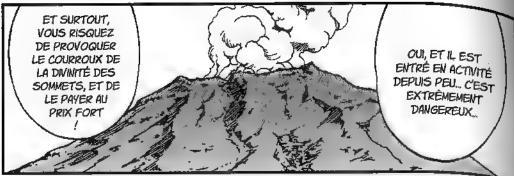












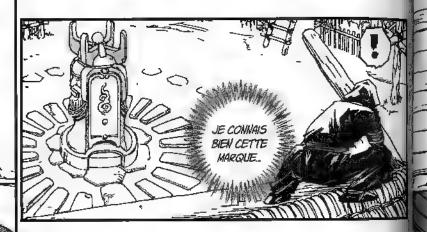






BON, C'EST ENTENDU... NOUS NOUS REPOSERONS ICI. ET NOUS REPARTIRONS DÈS QUE POSSIBLE.







QUOI

Y A UN VOLCAN, 101?

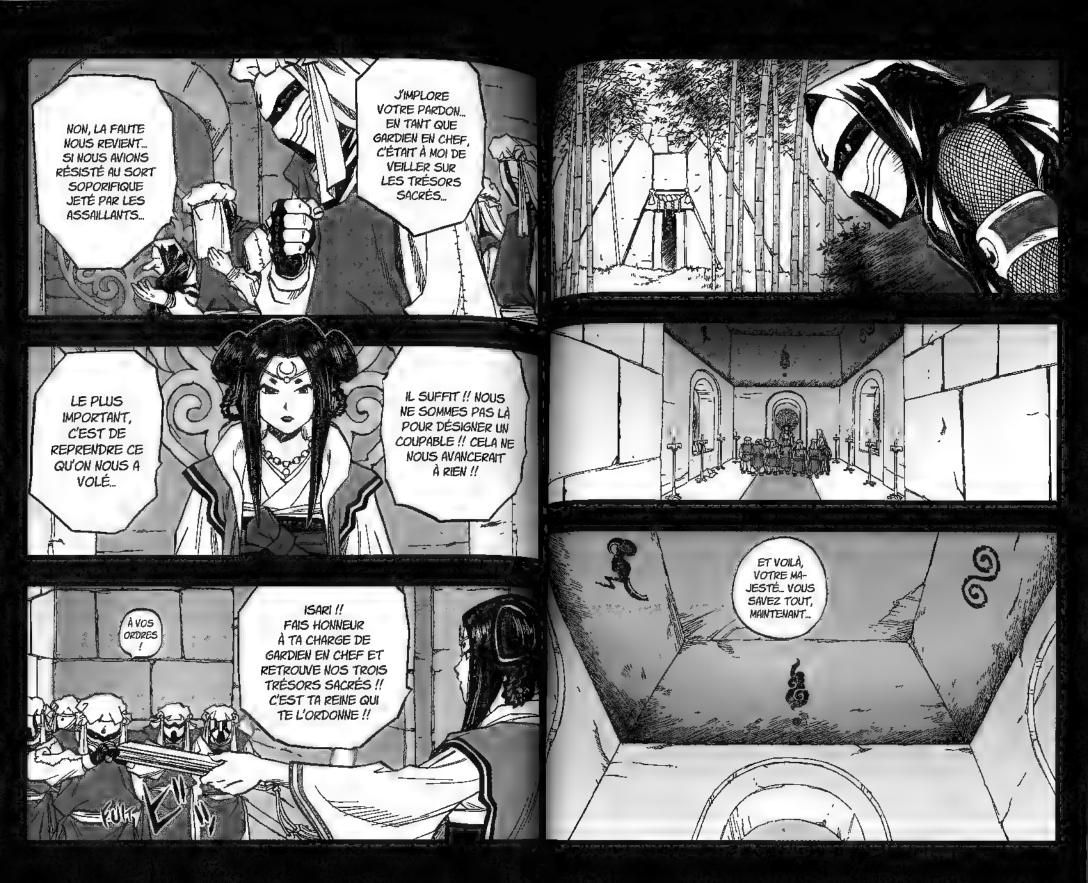






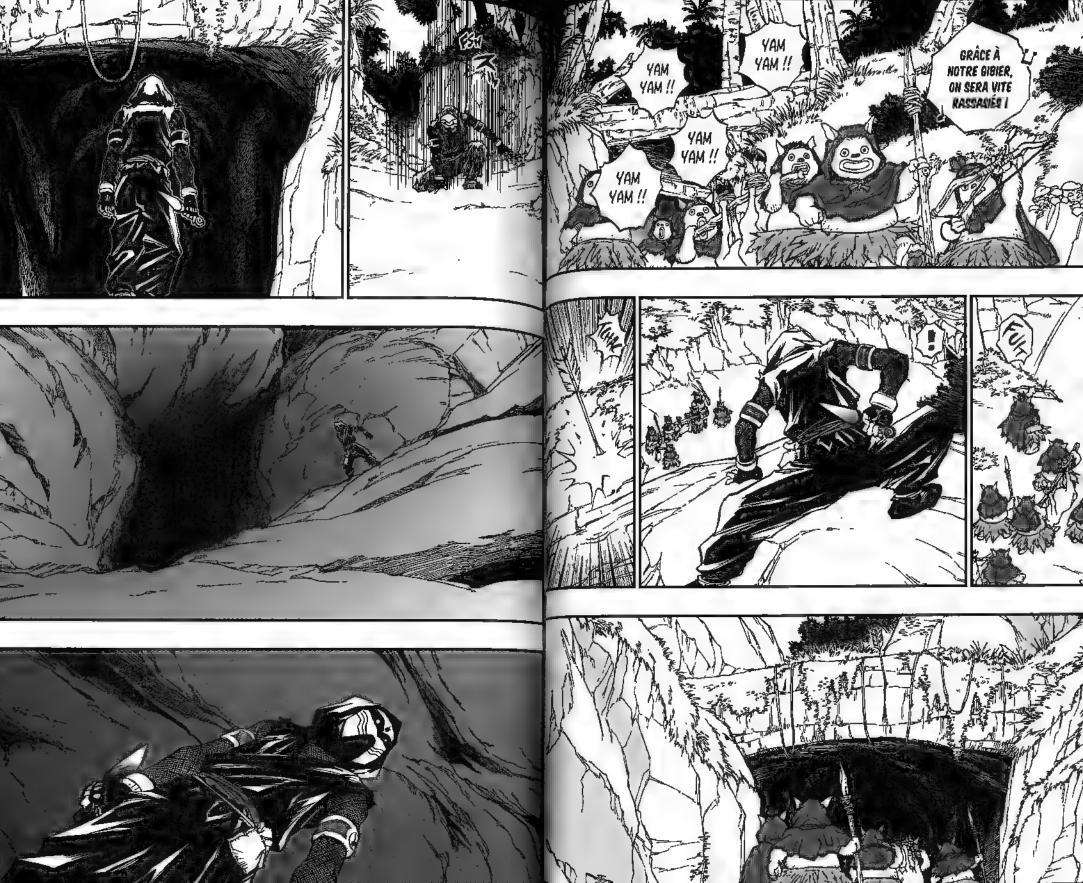


NOTRE VILLAGE N'A RIEN DE TRÈS INTÉRES-SANT, MAIS QUE CELA NE VOUS EMPÊCHE PAS DE LE VISITER...

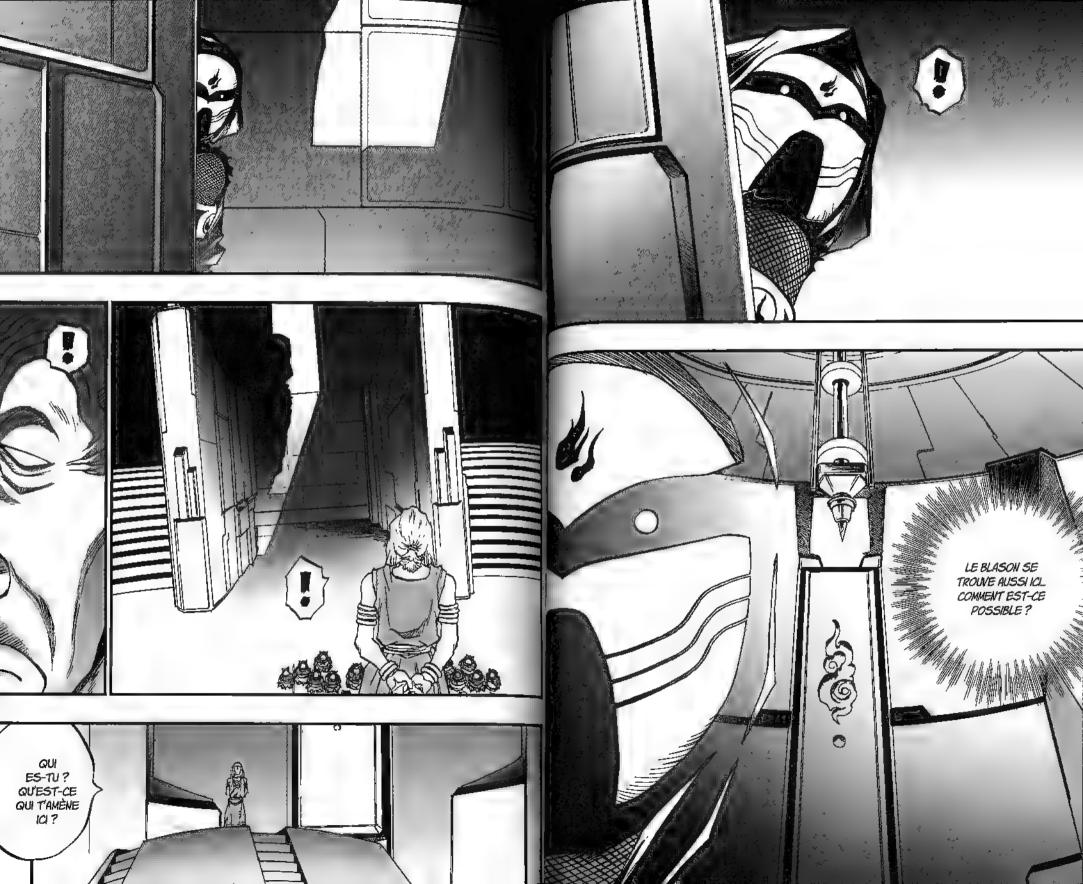










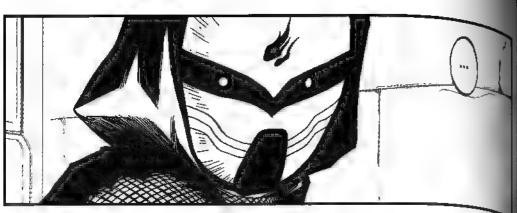










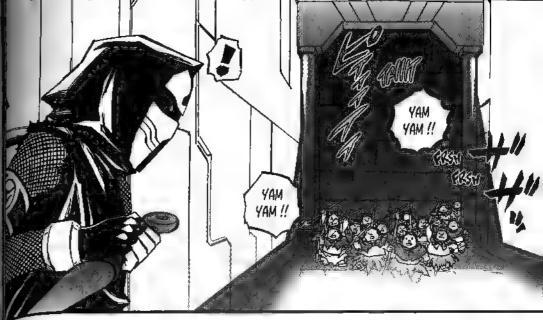


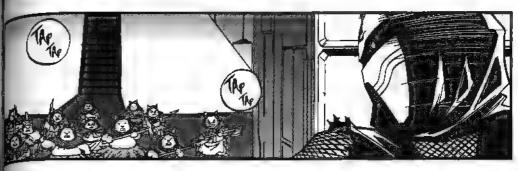






























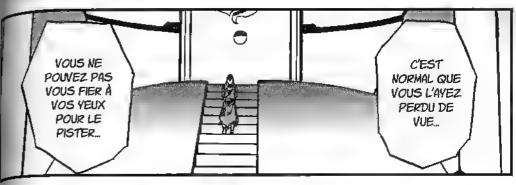








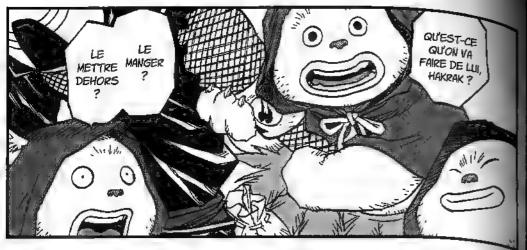






















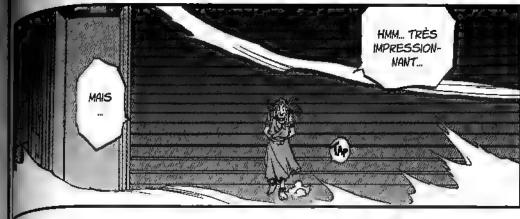






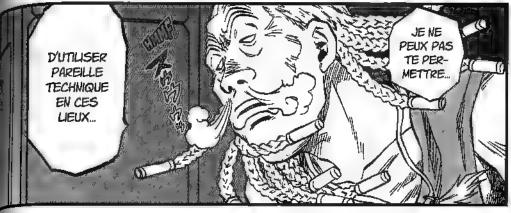
































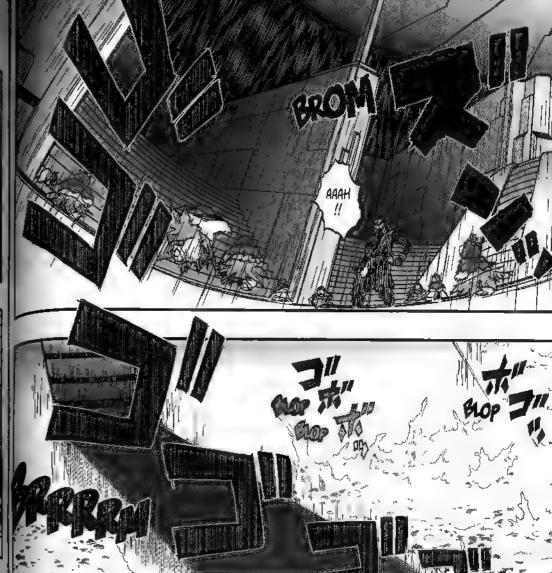






































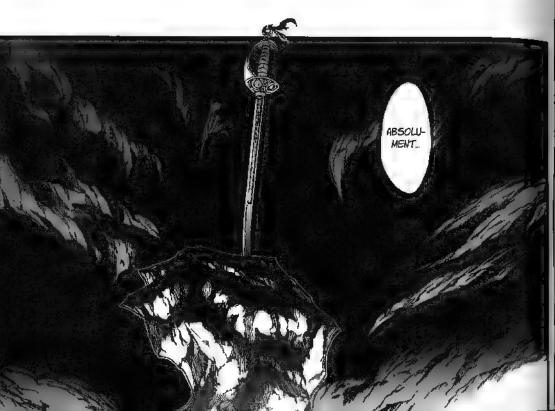




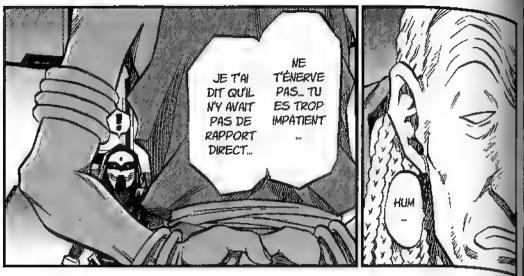




#37: La chasse au trésor





























TU

VAS VOIR

CE QUE TU

VAS VOIR















NE DIS PAS ÇA...
LE VOLCAN RENFERME
UN DÉDALE DE GROTTES
DONT CERTAINES MÈNENT
AU CRATÈRE, ET YALBAR
LES CONNAÎT COMME SA
POCHE... SON AIDE TE
SERA NÈCESSAIRE...



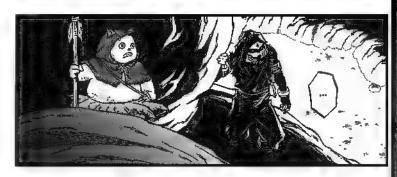










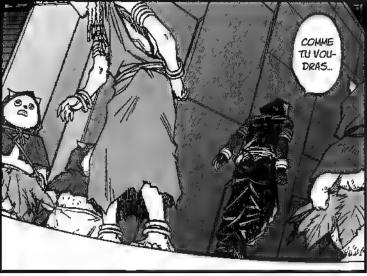












JE SUIS CURIEUX DE VOIR COMMENT CA VA SE PASSER





JE VAIS TE
MONTRER LE
CHEMIN! SUISMOI ET TÂCHE
DE NE PAS
TRAÎNER!

















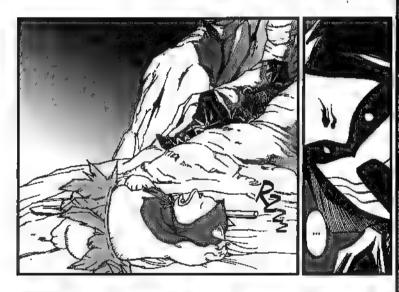






















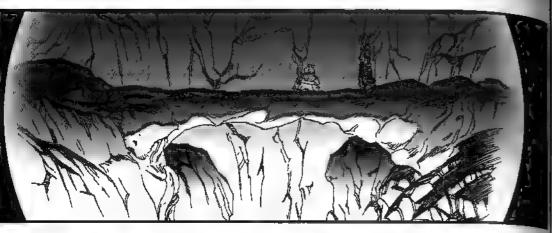
TANT PIS POUR TOI... TU NE SAIS PAS CE QUE TU PERDS...

























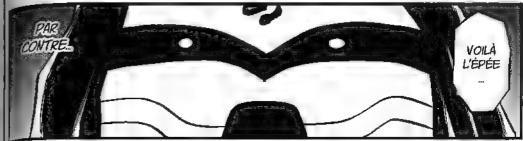






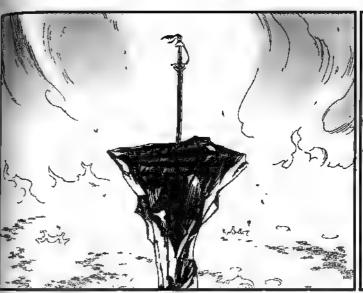




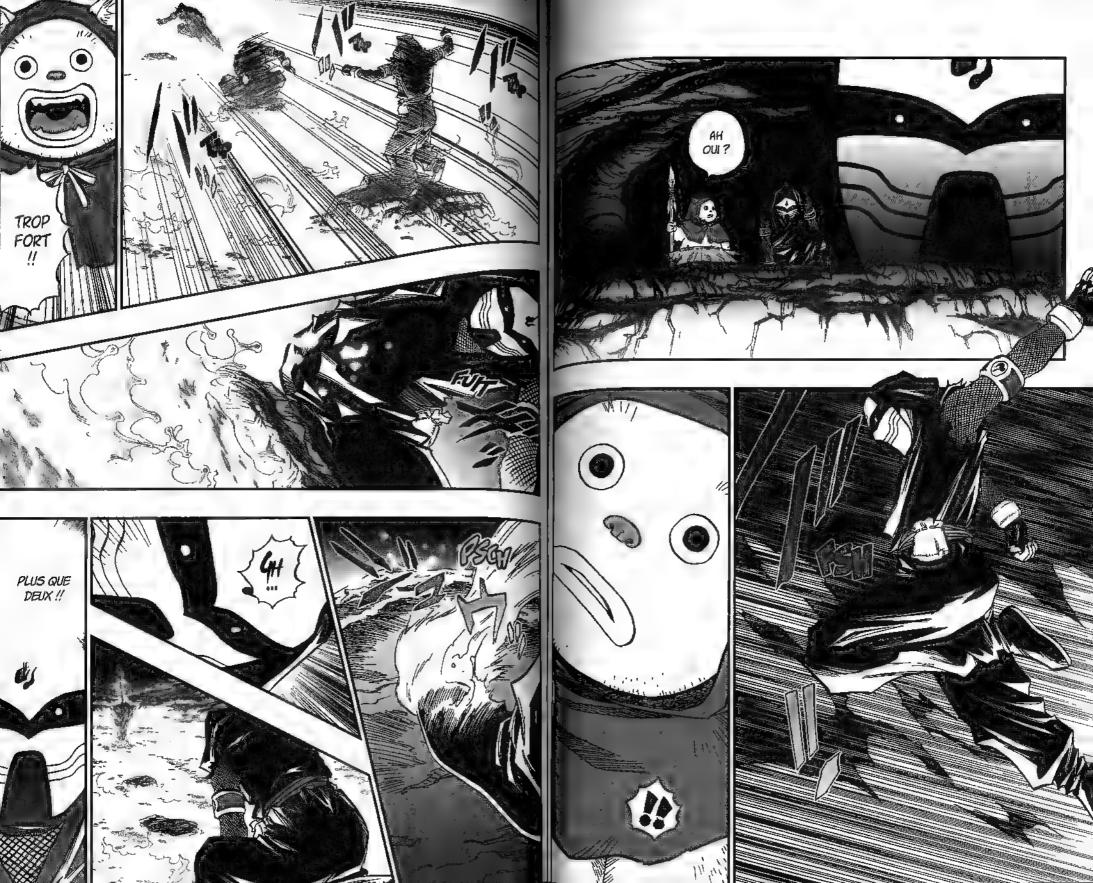
















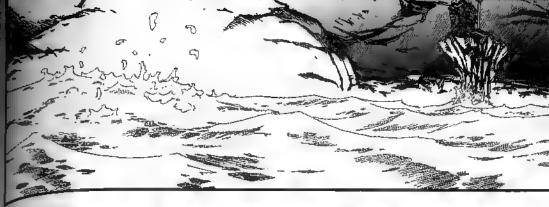




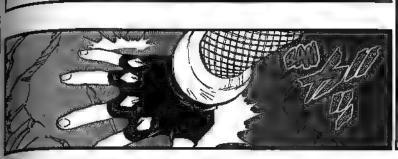


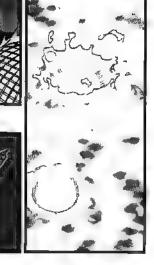












TU NE L'AS PAS TUÉ! LA LAVE NE LUI FERA RIEN DU TOUT, PUISQU'IL SE NOURRIT DU FEU QU'ELLE PRODUIT!

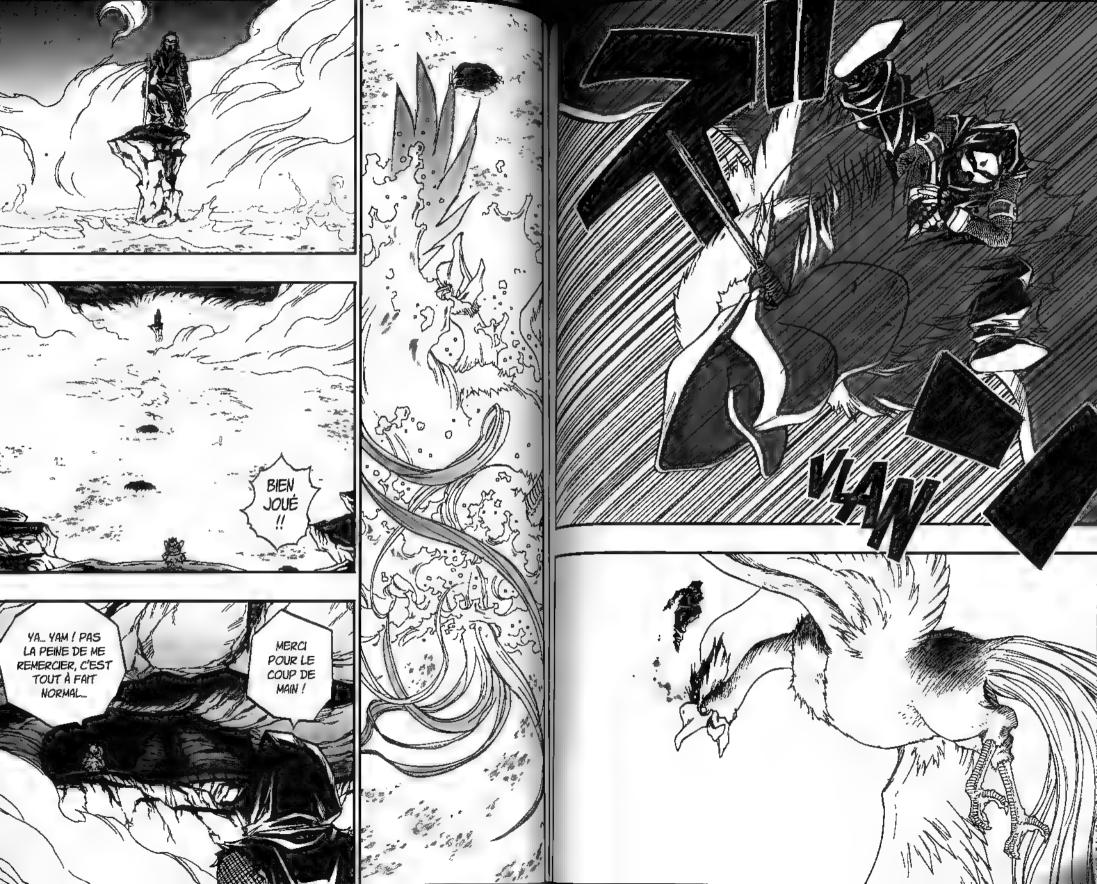




















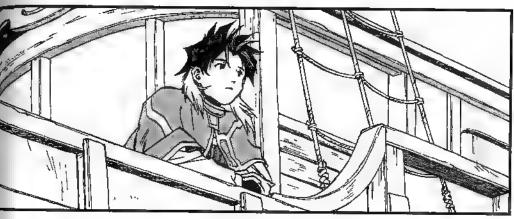












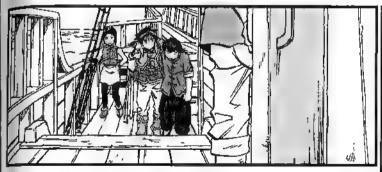










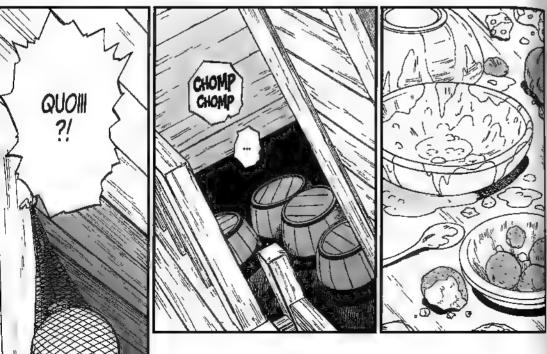
























ELLE RAP-PORTERAIT SÜREMENT UN JOLI PACTOLE, NE SERAIT-CE QUE GRÂCE À SES RICHES DÉCORATIONS...

















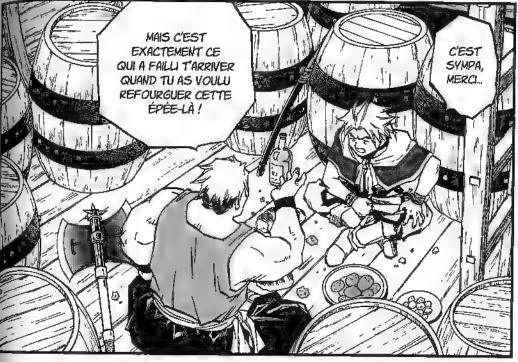






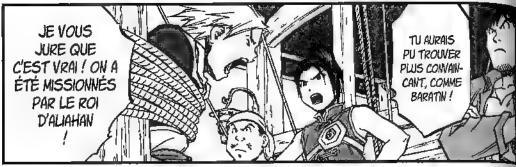
















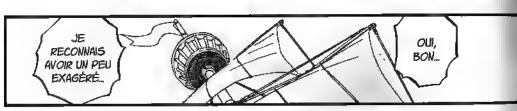












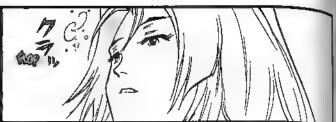












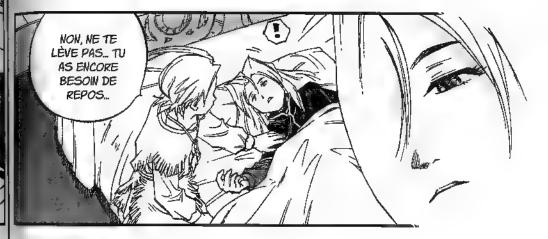




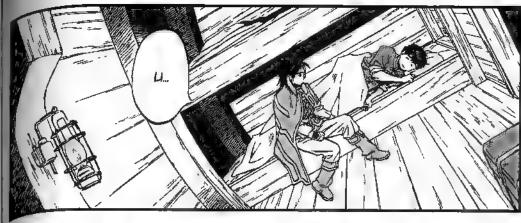




















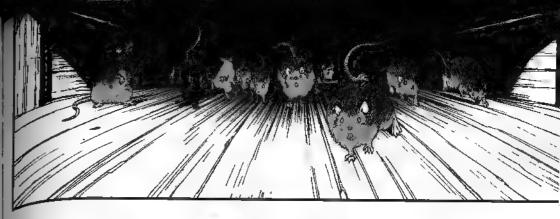




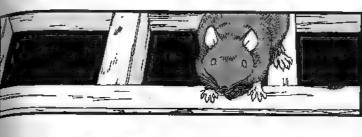










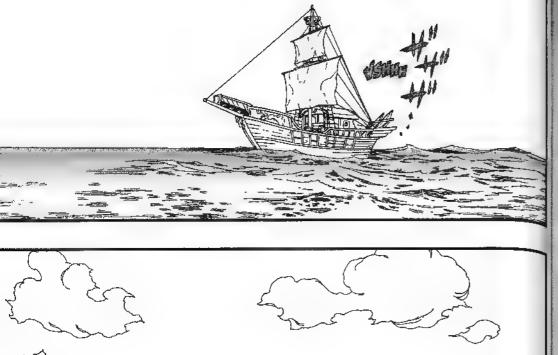


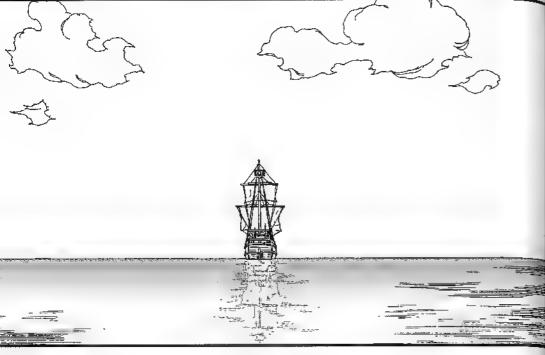




























IL PARAÎT QU'ILS QUITTENT TOUJOURS UN NAVIRE EN HÂTE QUAND ILS SENTENT APPROCHER UN GRAND DANGER...

















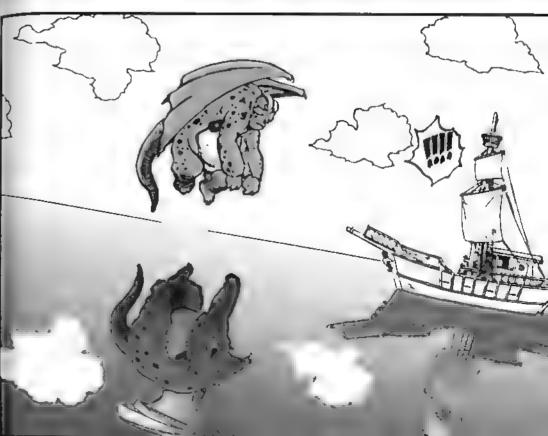




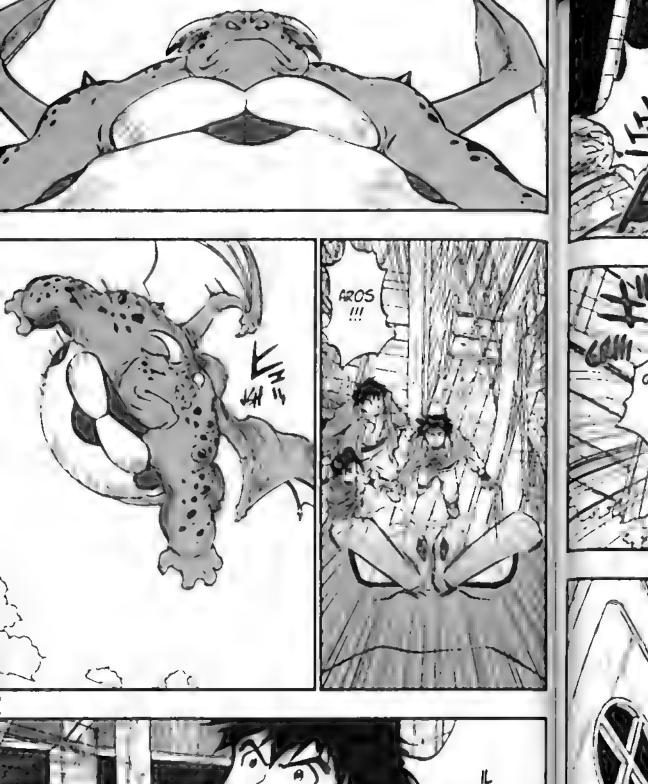


























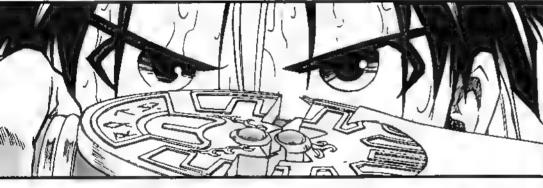


















SI TÉTAIS PAS EN ÉTAT DE TE BATTRE, FALLAIT RESTER DANS LA CABINE!!









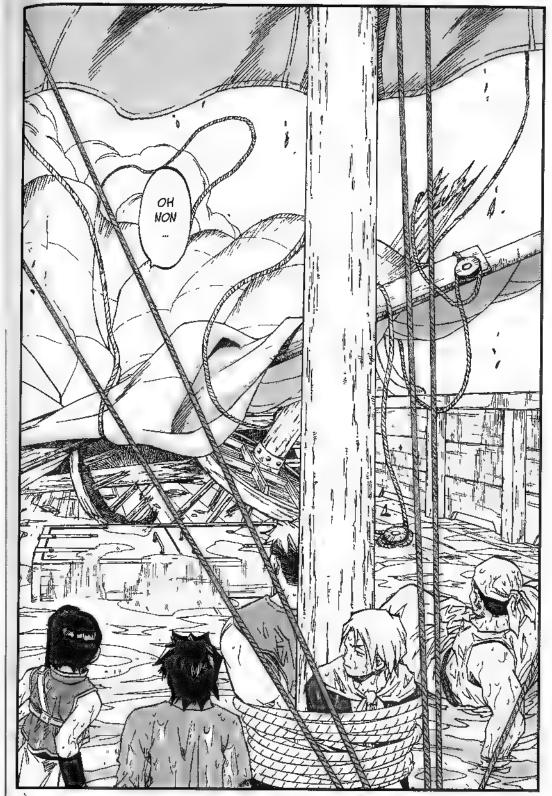




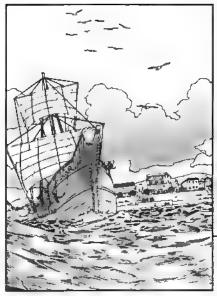








À SUIVRE...



LE PORT

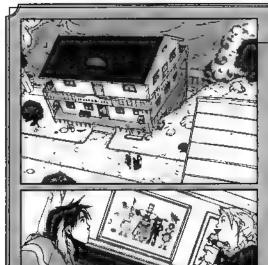
C'EST L'ENTRÉE DU ROYAUME INSULAIRE QU'EST ALIAHAN. IL EST ASSEZ YASTE POUR ACCUEILLIR LES PLUS GRANDS NAVIRES.

LA MAISON DE ROTO

C'EST LA DEMEURE QUI A VU NAÎTRE ET GRANOIR AREI., ALIAS ROTO, ELLE A ÉTÉ TRANSFORMÉE EN PETIT MUSÉE OÙ BONT EXPOSÉS DES ARMES ET DES OBJETS LUI AYANT APPARTENLI.







UNE TAVERNE PRÉGLENTÉE PAR NOMBRE D'AVENTURIERS. SES MURS SONT DÉCORÉS DE PORTRAITS DES COMPAGNIES D'AREL ET D'ARUS, HÉROS DES SAGAS PRÉCÉDENTES.

CEST LA TENANCIÈRE DU BAR, QUI APPARTIENT À SA FAMILLE PEPUIS CING GÉNÉRATIONS. AUTREFOIS, ELLE A AIDÉ ARUS ET SA COMPAGNIE.





DE NOS JOURS

Guide de l'univers d'Emblem of Roto

L'UNIVERS DES SAGAS PRÉCÉDENTES D'EMBLEM OF ROTO À BIEN ÉVOLUÉ POUR FORMER CELUI DES HÉRITIERS DE L'EMBLÈME.

ALIAHAN



LA VILLE

ELLE N'A PAS FONCIÈREMENT CHANGÉ, MAIS ON PEUT NÉANMOINS CONSTATER CER-TAINES ÉVOLUTIONS, COMME LES BAL-LONS DIRIGEABLES QUI LA SURVOLENT.

DANS LES SAGAS PRÉCÉDENTES

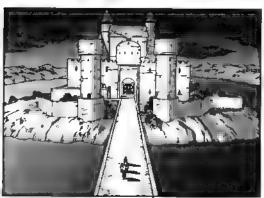




LA CATHÉDRALE

ELLE EST PLUS IMPOSANTE ET SE REMARQUE BEAUCOUP PLUS QU'AUPARAVANT.





LE CHATEAU

BÂTI AU CŒUR D'ALIAHAN, IL BE DRESSE AU MILIEU D'UN LAG.

DRAGON QUEST SAGA EMBLEM OF ROTO

- MONSHO WO TSUGU MONOTACHI E - vol. 4
© 2007 Kamui Fujiwara, Jun Eishima/SQUARE ENIX CO., LTD.
© 2004 SQUARE ENIX CO., LTD.All Rights Reserved.
First published in Japan in 2007 by SQUARE ENIX CO., LTD.
French translation rights arranged with SQUARE ENIX CO., LTD. and AC Media through Tuttle-Mori Agency, Inc.

Édition française

Traduction: Jean-Benoît Silvestre

Adaptation graphique : Clair Obscur

Design couverture: Sava Design

Maquette couverture : Cerise Heurteur

ISBN : 979-10-355-0062-7 Dépôt légal : décembre 2018 Achevé d'imprimer en France par Aubin



DRAG@N QUEST

LES HÉRITIERS DE L'ENBLÈME EMBLEM OF ROTO



MANA@BOOKS

ÉDITEUR CONNECTÉ

ISBN 979-10-355-0062-7/PRIX: MB10

9 7 9 1 0 3 5 5 0 0 6 2 7







EMBLEM ROTO



DANS UN MONDE VIDÉ DE SA MAGIE ET EN PLEIN CHAOS, UN PRINCE HORS-LA-LOI S'ÉVEILLE!

Aros est enfin réuni avec sa sœur, Aniss, mais les retrouvailles sont de courte durée... Afin de résoudre les mystères concernant l'amnésie de celle-ci, le prince suit une nouvelle piste et part à la recherche d'orbes qui pourraient faire revenir les habitants disparus et sauver un monde perpétuellement menacé.

Ailleurs, au pied d'un volcan, le jeune Isari, gardien en chef des trésors, doit retrouver trois artéfacts inestimables dérobés à sa mère – la reine! Mais véritable tête brûlée, il devra bientôt survivre à un véritable baptême du feu...

Découvrez Dragon Quest – Les Héritiers de l'emblème une histoire inédite de l'univers fabuleux de Dragon Quest! Ce récit de dark fantasy publié au Japon dans le Young Gangan (Übel Blatt, The Arms Peddler...) surprendra les habitués de la licence avec son approche beaucoup plus sombre et violente...

Un prince en plein désarroi, un royaume en dérive: avant de sauver le monde, le héros devra d'abord se sauver lui-même!



MANABOOKS

